

Секция "Информатика"

Председатель:

Гафаров Фаиль Мубаракович, к.ф.-м.н., заведующий кафедрой, кафедра информационных систем

Члены комиссии:

Гилемзянов Алмаз Фирдинантович, старший преподаватель, кафедра информационных систем

Медведева Ольга Анатолиевна, к.ф.-м.н., доцент, кафедра информационных систем

Выступления участников конкурса:

С 10.00 до 13.00

Аверьянов Матвей, 5 класс. «Разработка программы-тренажера для отработки английской лексики у младших школьников»

МБОУ «Гимназия № 1 имени Героя Советского Союза Н.Т. Антошкина городского округа город Кумертау Республики Башкортостан», Республика Башкортостан

Бадьгиев Ихсан Фаилевич 6 класс. «Робот-манипулятор на базе Arduino UNO»

МБОУ «Карадуванская гимназия имени Баки Зиятдинова», Республика Татарстан

Белов Артём, 7 класс «EH-DSB: Разработка и анализ операционной системы»

МБОУ «СОШ № 24 с углубленным изучением отдельных предметов», Республика Татарстан

Галлямова Аида, 6 класс «ПДД-школа»

*МБОУ ДО «Дом пионеров и школьников муниципального района
Чишминский район Республики Башкортостан, Республика
Башкортостан*

Ганиева Амелия, 7 класс. «Веб-сайт "Моя Башкирия"»

*МБОУ ДО «Дом пионеров и школьников муниципального района
Чишминский район Республики Башкортостан», Республика
Башкортостан*

Гермогенов Эрхан, 6 класс. «Национальная посуда Якутии на 3д принтере»

*МБОУ «Бердигестяхская СОШ с УИОП им. А.Осипова», Республика Саха
(Якутия)*

Епищенко Дмитрий, 4 класс. «Разработка модели для изучения устройства и работы компьютера»

*ГБОУ СО «Гимназия №1 Базовая школа РАН» г.о. Самара, Самарская
область*

Захарова Виктория, 4 класс. «Искусственный интеллект как виртуальный тренер школьника»

ГАОУ СО «СамЛИТ (Базовая школа РАН)», Самарская область

Злепко Людмила, 7 класс. «Программное обеспечение расчёта параметров несущих элементов скважин»

ГБОУ СК «Гимназия № 25», Ставропольский край

Каипов Арслан, 5 класс. «РАЗРАБОТКА ПРОГРАММЫ-ПОМОЩНИКА ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ КРЫЛАТЫХ ЕДИНИЦ»

ЧОУ «Российское образование», Республика Татарстан

Комиссарова Софья, 7 класс. «Создание игры - викторины «The smartest» на языке программирования Python»

МАОУ «Многопрофильный лицей №11», Республика Татарстан

Кудрявцева Карина, 7 класс. «Веб-приложение "Рубль-друг"»

МБОУ ДО «Дом пионеров и школьников муниципального района Чишминский район Республики Башкортостан», Республика Башкортостан

Кузнецов Кирилл, 6 класс. «Разработка 3Д игры на платформе «Блоксели»

МАОУ «Лицей №4», Пермский край

Ланкин Андрей, 7 класс. «Приложение-справочник для 7 класса на языке программирования Python?»

Одинцовский «Десятый лицей», Московская область

Лямин Сергей, 6 класс. «Цифровая верификация: программный подход к обнаружению ИИ-генераций»

МАОУ «Гимназия №9», Свердловская область

Медведева Анна, 5 класс. «Разработка мобильного приложения по подготовке к ВПР для 5 класса»

МБОУ «Гимназия №184 им. М.И.Махмутова» Советского района г. Казани

Михайленко Адиля, 7 класс. «Веб-приложение "Безопасность в сети Интернет"»

МБОУ ДО «Дом пионеров и школьников муниципального района Чишминский район Республики Башкортостан, Республика Башкортостан

Михайленко Арсен, 4 класс. «Мультфильм "Курай:символ Башкортостана"»

МБОУ ДО «Дом пионеров и школьников МР Чишминский район Республики Башкортостан», Республика Башкортостан

Никитин Василий, 5 класс. «Создание цифрового помощника для животновода: программа учёта кормов и расчёт рациона для крупного рогатого скота и лошадей»

МБОУ «Сатагайская СОШ имени Е.А. Шишигина», Республика Саха (Якутия),

Петров Роман, 4 класс. «Нейросеть для определения съедобности грибов»

МБОУ «СОШ №11»

С 14.00 до окончания работы секции

Сапрыкин Степан, 5 класс. «Отпечаток пальца как ключ доступа: современные системы защиты и идентификации на основе дактилоскопических данных»

ГАОУ СО СамЛИТ (Базовая школа РАН), Самарская область

Сахабиев Арсен Азатович, 7 класс. «Создание и обучение нейросети на языке программирования Python»

МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №8 г. Белебея муниципального района Белебеевский район Республики Башкортостан», Республика Башкортостан

Семенюк Александр, 7 класс. «Создание игры при помощи нейросети»

ГБОУ СО «ГИМНАЗИЯ №1»

Софронеева Лия, 6 класс. «Виртуальный диалог с историческими правителями: возможности и риски использования ChatGPT»

МБОУ «Бердигестяхская СОШ с УИОП им. А. Осипова» МР Горный район, Республика Саха (Якутия)

Сыченков Кирилл, 4 класс. «Применение компьютерных игр в обучении»

МАОУ «Гимназия № 141», Республика Татарстан

Тураев Арсений, 6 класс. «РАЗРАБОТКА УЧЕБНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ В СРЕДЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ PYTHON: «ТАБЛИЦА УМНОЖЕНИЯ НА 5+»

МБОУ «СОШ №34», Удмуртская Республика

Хабибрахманова Айсылу, 4 класс. «Программирование тренажера по изучению декартовой системы координат в среде Scratch»

МБОУ «Многопрофильный лицей № 187», Республика Татарстан

Хасанов Марсель, 5 класс. «Разработка информационно-образовательного web сайта по экологической проблеме Глобальное потепление»

МБОУ «Гимназия № 7 имени Героя России А.В. Козина», Республика Татарстан,

Чабыкин Эрсан, 6 класс. «Разработка компьютерной викторины Изучение английского языка в среде Scratch»

МБОУ «Бердигестяхская улусная гимназия имени Василия Васильевича Филиппова»

Чистяков Лев, 7 класс. «РАЗРАБОТКА КОМПЬЮТЕРНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «ПОМОЩНИК САДОВОДА» ДЛЯ ЦИФРОВИЗАЦИИ УПРАВЛЕНИЯ САДОМ МИНДАЛЯ ТРАДИЦИОННОГО ТИПА НА ПОЛУОСТРОВЕ КРЫМ»

ЧУ СОШ «РЕТРО», Краснодарский край

Шакуров Имиль, 4 класс. «Мультфильм «Символы Башкортостана»

МБОУ ДО Дом пионеров и школьников МР Чишминский район Республики Башкортостан, Республика Башкортостан